



LA DERNIÈRE MARCHÉ DES TITANS D'ÉTHER

Au commencement des temps, alors qu'Abeir Toril émergeait à peine du limon originel, à l'est de la Grande Fissure qui barre le Shaar Oriental, il y avait le pays des Titans d'Éther. Cet empire s'éleva à l'aube des temps de Faerûn, et ses Seigneurs, dans leur arrogance, voulurent défier les Dieux. Leur pouvoir n'avait d'égal que celui des Dieux eux-mêmes. Ils étudièrent les races vivantes sur Abeir Toril et tentaient d'influencer l'évolution des espèces. Pour les punir, les Puissances maudirent le monarque régnant du pays, en lui infligeant la fascination, ainsi que ses sujets, en leur infligeant la dévotion. Puis, les Puissances firent tomber une étoile sur le pays. L'impact de l'étoile tombée créa une immense vallée connue aujourd'hui sous le nom de Mer des Etoiles Déchues. Prenant doucement de la vitesse, la boule de roche stellaire roula à travers la nation des Titans, puis continua son chemin vers le sud.

Incapable de contenir sa curiosité, le Roi des titans courut après la sphère folle, et ses suivants dévoués suivirent sa trace respectueusement. La météorite roula, roula, jusqu'à ce qu'elle atteigne la Grande Mer, et disparaisse dans ses profondeurs. Le monarque la rejoignit dans la mer ainsi que la race entière des titans qui le suivit. Personne ne les a revus depuis lors.

Honteux de cette destruction, les Puissances firent le serment de garder fermement sous contrôle la loyauté et la curiosité pour éviter de tels désastres dans le futur. C'est pour cette raison que, de nos jours, les nouvelles idées ne sont jamais exploitées à fond et les races intelligentes de Toril sont incapables de coopérer.

Mais ce qu'il advint des Titans d'Éther a été oublié de tous, ou presque. Car il est des légendes qui n'existent que dans les archives des Dieux. Telle est l'Histoire du Dieu Mort...

Nul ne sait si les Dieux voulurent atténuer le Châtiment des Titans d'Éther ou se protéger définitivement de leur arrogance, quoi qu'il en soit, ils décidèrent de sortir ce peuple du fond de la Grande Mer et de le transporter dans les cieux avec la

météorite qui causa leur perte. Ce serait leur nouveau Royaume, loin d'Abeir Toril. Cette tâche fut confiée à Séluné qui fit étinceler la nouvelle planète au firmament de la Création : C'était Etherne la Magnifique, Etherne l'Orgueilleuse. Dans leur nouvelle demeure, les Titans d'Éther commencèrent à reconstruire leur civilisation. Ils finalisèrent les principes de la technomancie et inventèrent les nefs célestes capables de franchir les océans stellaires. Grâce à ces navires spatiaux, ils tentèrent ponctuellement de revenir sur Toril en y établissant quelques postes avancés. Mais un jour, un Titan qui avait écouté les sombres paroles de Shar, entrevit l'ampleur des puissances tapies dans les ombres. Il s'immisça dans l'alcôve des Dieux et y déroba leur plus grand secret: les Tables du ChaOs qui contenait les clefs de la vie après la mort ainsi que l'accord passé entre les Dieux et les créatures des plans extérieurs définissant les conditions auxquelles ces dernières pouvaient entrer dans le plan matériel primaire. Les Tables du ChaOs avaient été créées par Ao en mêmes temps que les Tablettes du Destin, afin que le Chaos ne viennent pas troubler le nouvel ordre qu'il avait instauré. Ainsi, la nécromancie fit son apparition dans ce monde. Investi des formidables pouvoirs des ténèbres, il entreprit la conquête d'Etherne, dans la fureur et le sang. Au terme d'une bataille fratricide, il fut capturé et enfermé dans une prison à sa démesure avec l'aide de Séluné : une gigantesque sphère d'obsidienne protégée par un sceau d'antimagie. La prison fut enchâssée dans les entrailles de la planète et confiée à un groupe de gardiens, alliés de Séluné, les Sélénites. Mais les forces libérées par l'affrontement déclenchèrent une terrible réaction en chaîne et dans un déluge de puissance magique, la planète fut anéantie et les Tables du ChaOs perdues ! On dit que la Déesse Séluné pleura beaucoup à la vue de ce désastre. Protégée par sa coque d'antimagie, la gigantesque prison fut épargnée. Au cours des éons qui suivirent, les poussières cosmiques la recouvrirent peu à peu, transformant son aspect en celui d'un satellite

entraînant dans son sillage une multitude de fragments brillants. Ce satellite est désormais bien connu d'Abeir Toril : Séluné et ses larmes ! Au fil des générations, les Sélénites ont préservé le souvenir des Titans d'Ether, de la planète détruite et de la Légende de Celui-qui-Dort-Derrière-la-Porte, de celui qu'ils ont surnommé le Dieu Mort. Pensée pure, force maléfique, ce dernier chercha inlassablement le moyen de briser le sceau qui le retenait.

Au prix d'un effort incommensurable, il a créé une relique d'une puissance inégalée: Kabaal, la hache vampire, pour drainer jusqu'à lui l'énergie vitale de ses victimes. Ainsi, gorgé de vies, il espérait un jour acquérir suffisamment de pouvoir pour détruire sa prison et instaurer une ère de terreur sans précédent ; il avait choisi sa cible: Abeir Toril. Ainsi il se vengerait des Dieux qui l'en avaient chassé il y a une éternité. Il les détruirait tous et prendrait leurs places pour régner sur un monde apocalyptique de ténèbres. Pour faire parvenir Kabaal sur Abeir Toril, le Dieu Mort la plaça sur une nef céleste. Mais au dernier moment, un Sélénite est parvenu à se glisser à bord, la sabotant pour qu'elle s'écrase dans une région déserte hors de portée des hommes. Le Sélénite a survécu au naufrage et abandonné Kabaal dans son cercueil de verre, au sommet d'un pic isolé. Puis il s'est en allé vers le sud à la recherche de l'ancien Royaume des Titans d'Ether en espérant trouver un moyen de rentrer chez lui. Il s'est ainsi enfoncé au cœur de l'Océan Vert, mais loin d'y trouver une réponse, il a manqué y perdre la vie. Blessé à la tête, il a été retrouvé errant dans la forêt de Cormantyr, aux frontières de ce qui allait devenir le Royaume du Cormyr par le peuple des Lutins. Leur aide précieuse, ajoutée à ses extraordinaires pouvoirs de Sélénites lui ont permis de rejoindre le domaine des elfes de Cormantyr. Après de longues années, Drogon est devenu Baerauble Etharr, l'ami des elfes de Cormantyr. Il a épousé l'elfe Aléa Dahast, est devenu l'ami de Ondeth Obarskyr et le premier Mage Royal du Royaume du Cormyr. Par amitié, Baerauble confia son histoire au premier souverain du Royaume du Cormyr Faerlthan, et par la suite, le secret de la Légende du Dieu Mort fut transmis de souverain en souverain, de descendant en descendant ainsi que de Mage Royal en Mage Royal. A sa mort, le Roi Rhigaerd II confia la Légende du Dieu Mort à son fils, le dernier souverain descendant des Obarskyr, Azoun IV. Mais peu de temps après, alors qu'Azoun parfaissait son enseignement de cavalier, il reçut un coup de masse d'arme à la tête et devint amnésique. Ses connaissances et ses souvenirs lui furent rendus grâce à l'intervention de Vangerdahast le Mage Royal du Cormyr, dernier descendant de Baerauble Etharr et d'Aléa Dahast. Toutefois, Vangerdahast, peut-être plus sage que ses prédécesseurs, ne rappela pas au Roi la Légende du Dieu Mort. Il pensait qu'un jour ou l'autre le Dieu Mort chercherait à retrouver Kabaal et qu'il valait mieux qu'il soit le seul dépositaire du secret de son emplacement car il était plus à même de le défendre qu'Azoun.

Mais si les plans originels du Dieu Mort ont échoué, celui-ci n'a pas pour autant renoncé : consacrant son ultime énergie à l'invocation d'un démon, il lui a ordonné de retrouver Kabaal pour faire régner le chaOs. Vangerdahast qui avait été prévenu de l'imminente Chute des Dieux (par Elminster de Valombre ou par Mystra elle-même? Nul ne le sait), a tout de suite compris que le Dieu Mort saisirait cette occasion pour mettre ses plans à exécution, les Dieux ne pouvant plus s'opposer à lui, et chercher à retrouver Kabaal. Il se confia au Roi lui expliquant qu'il était seul dépositaire d'un secret qu'on ferait tout pour lui soutirer. Il voulait détourner l'attention de l'ennemi, grâce à des artifices magiques, en faisant croire que le Roi du Cormyr était le seul dépositaire d'un secret qu'il avait oublié. Ainsi le seul dépositaire du secret ne serait pas inquiété. Azoun, compris l'enjeu et malgré le danger, n'hésita pas une

seconde et par confiance et amitié pour son Mage Royal, accepta. Le démon trompé par le stratagème est rapidement parvenu à retrouver celui qu'il croyait être le descendant de Baerauble et s'est introduit à la cour du Cormyr. Découvrant que le Roi ne conservait aucun souvenir de sa vie passée, il a entrepris de stimuler sa mémoire en lui infligeant de terribles chocs psychiques. Depuis, Azoun IV fut sujet à de violentes crises de folie accompagnées de mystérieuses visions (1358 *Année des Ombres*). Malgré le plan de Vangerdahast, Azroliark, réussit à sonder les souvenirs perdus d'Azoun et découvrit l'emplacement de Kabaal à travers les limbes de l'oubli. Kabaal n'était plus en sécurité là où elle était. Il fallait la retrouver avant le Dieu Mort. La torture psychique qu'Azroliark avait infligée au Roi, fit que quand il finit par retrouver la mémoire grâce au Diadème de Mercure, il la retrouva de façon erronée et cru qu'il était lui-même le descendant de Drogon le Sélénite. Mais ceci est une autre histoire ; celle des **Chroniques du ChaOs**.