Essai sur l'évolution cosmologique

Le Serviteur		Aladahel la Pierre Grise
Les Dieux Noirs		
	Naissance de la vie	
Monstres Humanoïdes Humains		Nature Éléments
Énergie – Destruction, souffrance		Énergie + Harmonie
Le sunkur : domination		
Le serviteur brisa la Pierre Grise		Naissance d'Alad et Dahel : les deux Varans Sacrés. Espoir de vie Les Dieux lumières
	Guerre divine et planaire	
Dieux noirs chassés, bannis Serviteur tué Sunkur caché dans le temple noir		Zaduliens : enfants d'Alad et Dahel Protecteur du temple et du Sunkur
	Dieux lumières Alad et Dahel Nature, monstres, humanoïdes, humains	
MC – MN – NC	BC – NN – ML	NL – NB - BL
	Premier Multivers Les êtres vivants vénèrent des Dieux à leur image et leur alignement.	

Devant le danger que représentaient Aladahel et les Morrs, les dieux décidèrent d'isoler une région du reste du monde matériel. Ainsi naquit Tanith-Lenath sous d'innombrables dieux.

Le temps des Anciens
Tanith-Lenath

Tanith-Lenath finit par convoiter la puissance divine, ou la défier…
Son dernier roi se retourna vers la nécromancie.
Ses prêtres les plus puissants voulurent utiliser le trône des Dieux.
Ses magiciens les plus puissants invoquèrent les forces élémentaires contre les Dieux.

Dans le même temps, au royaume de Neconilis, le sorcier nécromant, grande bataille contre le paladin Kirzar le pur.
Néconilis vainqueur, on ne retrouvera les restes de Kirzar.

Le Châtiment des Dieux

Bouleversements géographiques et climatiques.
Tanith-Lenath détruite et coupée en deux par une faille.
Naissance de Laëlith et des deux lacs.
Royaume de Néconilis rasé.
Naissance de la Celtie ?
Les Dieux abandonnent le monde matériel, l'Abred, et surtout la région autour de Tanith-Lenath.

Ils laissèrent quelques artefacts derrière eux.
Les puissances élémentaires furent écartées.
Disparition des domaines cléricaux et élémentarisation de la magie.
Affaiblissement des pouvoirs dans la dilution des cultes au travers des éléments.
Partage des pouvoirs pour l'équilibre de Laëlith et sa région de cendre :

- Lithoracle = Aladahel + Grand Mage
- Roi-Dieu = Grand Prêtre + Lithoracle
- Conseil Déo-royal = Roi-dieu + 4 Grands prêtres + 4 Grands mages
- Représentation des forces élémentaire : eau, air, feu terre.

Le lien astral entre les plans fut coupé.
Les dieux laissèrent juste une poussière astrale derrière eux pour permettre à la magie divine et à la magie profane d'exister, au travers des éléments.

Les Lamentations 777 jours

L'ère laelitienne

Malanda Primus : premier Roi-Dieu de Laëlith.
Malunor : premier lithoracle, frère de Madala Primus
Apaisement entre les prêtres et les mages.

Affaiblissement de la magie cléricale :

- Magie élémentariste.
- Disparition des paladins ? disparition des druides ?
- Apparition des moines élémentaires.

Affaiblissement de la magie profane :

- Magie élémentariste.

Profitant de l'abandon des dieux et de l'affaiblissement des pouvoirs, des forces chaotiques, négativistes, destructrices et nécromantiques ressurgissent…

- La dynastie des Morrs, D'Egonzasthan en Celtie.
- Renerion du cloaque en Agramor.
- Néconilis l'ancien.

Un vent noir pestilentiel parcourt les plans, renouant le contact avec le plan extérieur divin (Morrigan…), le plan de l'énergie négative (dieux noirs bannis ?) et le monde matériel…

La mort des Zaduliens et d'Alad et Dahel lbère progressivement Aladahel.
La pierre reste et l'essence se disperse…

La mort du lithoracle signerait l'expansion d'Aladahel dans les plans, la reprise d'un conflit inéluctable commencé à la naissance du monde, la mort d'un monde prisonnier de son histoire, la renaissance d'une région sur l'Abred, et la libération de nouvelles énergies.

- Par Mahomet l'Hérésiarque