Chronologie de Campagne

L’Année du Ver **1356 cv**. 324 cn. 1331 cc.

L’Année du Prince. **1357 cv.** 325 cn. 1332 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Eleinte (9) | Équinoxe messal 21 | *rencontre d’Athanaëlle, de Gominet et d’Hadlahlure* |  |
|  | Grandes moisson |  |  |
| Marpenoth (10) |  | *départ de Zazesspur (Royaume du Tethyr)* |  |
| Uktar (11) | fin | *arrivée à Eauprofonde* | 29 Gominet 117 |
|  | Fête de la Lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année des Ombres **1358 cv.** 326 cn. 1333 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) |  |  |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 554 |
| Alturiak (02) |  | L’Offensive des Voleurs de l’Ombre cn1  *tentative d’assassinat sur Riyataivin*  *rencontre de Todàh Yshido* |  |
| Ches (03) | le 10  le 15  Equinoxe vernal 19  fin | Le Fléau Eternel cn2  *assassinat d’Osias*  Le Rachat cn6  Le Hall des Dompteurs cn3  La Porte des Merveilles cn4  *voyage au Château de Melvin* |  |
| Tarsakh (04) | Début | La Chute de Lashan cn5  *voyage à Myth Drannor* |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) | fin | La Mouise cn7  Le Chant des Marais cn8  *voyage vers le Marais de Vile* |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival | Tomb it May Concern cn9 | 26 Hadlahlure 19 |
| Flammerige (07) |  | La Prison de la Montagne de Granit cn10 | 23 Niaphron 21 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 19 |
|  | Rencontre des boucliers | *le Roi Azoun IV du Cormyr tombe malade* |  |
| Eléasis (08) | Equinoxe messal 21 | *libération de Jathan Paark* |  |
| Eleinte (09) |  | A la Recherche de Sire Pelnor cn11 |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) |  | Vol Aérien cn12  *enquête près du Marais de Vile* |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 118 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année du Serpent **1359 cv.** 327 cn. 1334 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) |  | Le Chemin des Morts cn13  *voyage à la nécropole des Sandlanders* |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 555 |
| Alturiak (02) | début  fin | Le Palais Chimère cn14  L’Offensive des Voleurs de l’Ombre II ou le Commerce d’Asflag cn15 |  |
| Ches (03) | début  Equinoxe vernal 19  fin | La Cité Perdue des Anciens cn16  La Guerre des Temples cn17  *rencontre de Niaphron d’Argevrai*  *Hadlahlure rencontre Piergeiron* |  |
| Tarkash (04) | début  du 8 au 20  le 23  le 26  fin | La Tour des Illusions cn18  Deux Hommes et un Couffin cn19  *retour à Eauprofonde*  *départ pour le Royaume du Cormyr*  La Folie de Khamsa cn20 |  |
|  | Herbeverte | *rassemblement de Mirabar entre les clergés de Torm, Ilmater et Tyr* |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival | *Hadlahlure part vers Elversult* | 26 Hadlahlure 20 |
| Flammerige (07) | 20  Fin | *arrivée à Elversult (Royaume de la Côte des Dragons)*  L’Apprentie de Pandora cn21  Les Racines du Mal cn22 | 23 Niaphron 22 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 20 |
| Eléasis (08) | début | *arrivée au Lac des Dragons*  Oiseaux de Proie, Oiseaux de Haine cn23  Les Ombres du Passé cn24 |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) | le 20 | *arrivée à Suizaïl*  Une Guerre Sainte Draconnique cn25  *retour à Suzaïl* | Gominet 138 |
| Uktar (11) | début | La Citadelle du Temps cn26 |  |
|  | du 1 au 18  le18 | Naufrage au Centre de la Terre cn27  I. Le Pilier du Ciel cn28  II. Les Abîmes de l’Océan Vert cn29 | Les Chroniques du ChaOs  prologue  I Kabaal  29 Gominet 139 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal | *Hadlahlure fuit vers Marsembre avec la famille d’Argevrai* |  |

L’Année de la Tourelle **1360 cv.** 328 cn. 1335 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) | début | III. Les Conquérants d’ArchaOs cn30 |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 556 |
| Alturiak (02) | Equinoxe vernal 19 |  |  |
| Ches (03) |  |  |  |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  | I. A la Poursuite de la Légende cn31  *recherche d’Ermold le Noir* | II Le Dieu Mort  Niaphron 23 |
| Kythorn (06) | début  le 15  Solstice estival | II. L’Odysée Intérieure cn32  *destruction d’Azroliark*  III. Les Champions de Séluné cn33 | Temps des Troubles  26 Hadlahlure 21 |
| Flammerige (07) |  |  | 23  Niaphron 24 |
|  | La Longue nuit |  | Todàh 21 |
| Eléasis (08) | le 13 | *Torm tue Baine à Tantras* |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) | le 15 | *apparition d’Ao à Eauprofonde* |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 140 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année des Vierges **1361 cv.** 329 cn. 1336 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) |  |  |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 557 |
| Alturiak (02) |  |  |  |
| Ches (03) | Equinoxe vernal 19 |  |  |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | début  le 20  Solstice estival | I. Sous le Soleil de l’Apocalypse cn34  *découverte de la Communauté des Cendres*  *libération du Marquis d’O à la Citadelle du Matin*  *départ de la forêt du Cormyr vers le Pays Noir* | III Le Crépuscule des Dieux  26 Hadlahlure 22 |
| Flammerige (07) | le 22  le 29  le 30 | *arrivée à Katar Kombo*  *Athanaëlle part vers Skhâtraz*  *départ vers Skhâtraz* | 23 Niaphron 25 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 22 |
| Eléasis (08) | le 3  le 9  le 12  le 13  le 14 | *Athanaëlle arrive à Skhâtraz*  *Todàh rejoint le groupe*  *le groupe se retrouve à Skhâtraz*  *libération d’Azoun et rencontre de Kwalish*  II. Les Voyageurs du Temps cn35 |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) | fin | *Débainification à Château-Zhentil* |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 141 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | le 8  Solstice brumal  le 25  le 26 | III. Ragnarök ! cn36  *Hadlahlure est à Eauprofonde.*  *Mort de Piergeiron Paladison*  *Erekösé, Seigneur Démasqué d’Eauprofonde* |  |

L’Année du Heaume **1362 cv.** 330 cn. 1337 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) | début | *l’Inquisition à Château-Zhentil est terminée*  *Révélation du Véritable Monde de Maztica*  *assassinat de Jathan Paark* |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 558 |
| Alturiak (02) |  |  |  |
| Ches (03) | Equinoxe vernal 19 |  |  |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival |  | 26 Hadlahlure 23 |
| Flammerige (07) |  |  | 23 Niaphron 26 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 23 |
|  | Rencontre des boucliers | L’Ecu de Baine cn37 |  |
| Eléasis (08) | le 1er  le 4 | *début de la construction du temple de Tyr à Suzaïl*  *départ d’Azoun IV et de son armée pour la Guerre de la Horde*  La Rose Pourpre d’Arabel cn38 |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) |  |  |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 142 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal | *Azoun IV tue Yamun Kahan. Fin de la Guerre de la Horde et retour du Roi au Cormyr* |  |

L’Année de la Wiverne **1363 cv**. 331 cn. 1338 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) | début |  |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 559 |
| Alturiak (02) |  |  |  |
| Ches (03) | Equinoxe vernal 19 |  |  |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival |  | 26 Hadlahlure 24 |
| Flammerige (07) |  |  | 23 Niaphron 27 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 24 |
| Eléasis (08) |  |  |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) |  |  |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 143 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année de la Vague **1364 cv**. 332 cn. 1339 cc.

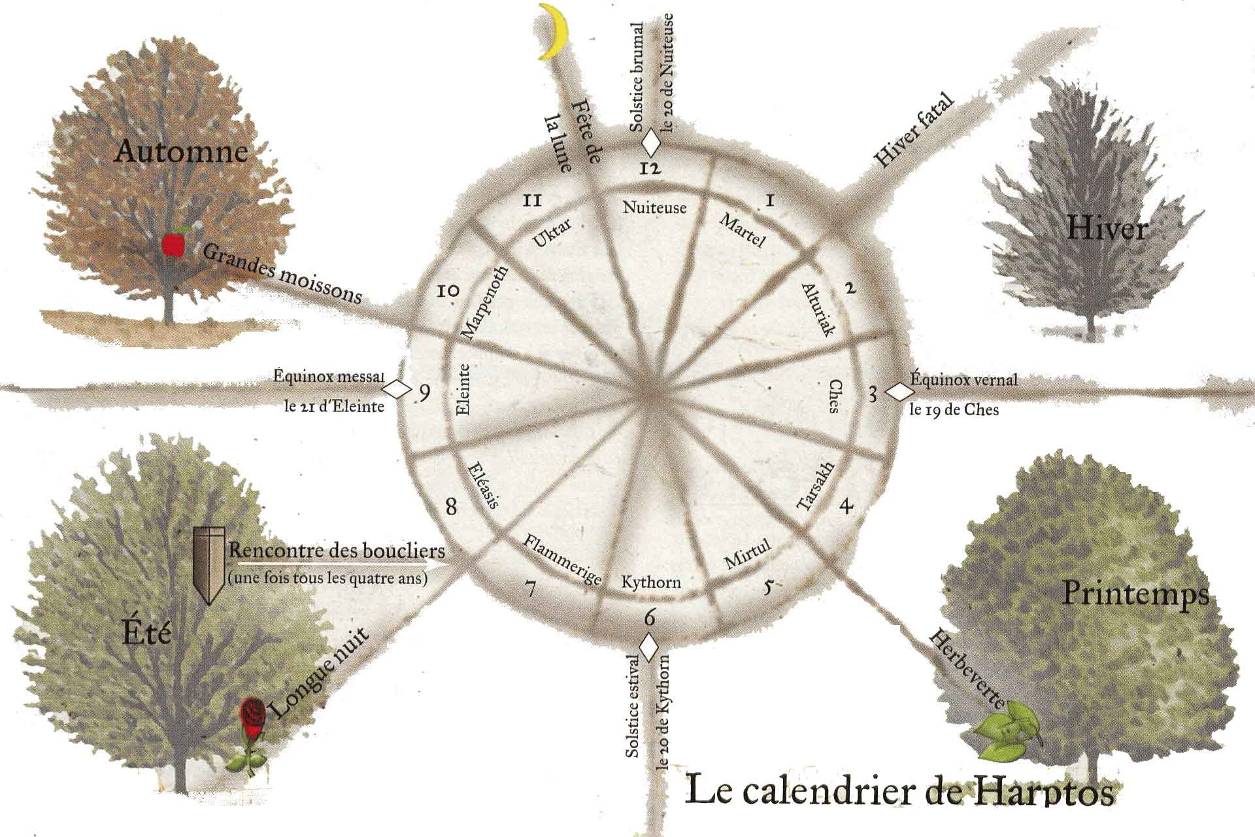
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) | début |  |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 560 |
| Alturiak (02) |  |  |  |
| Ches (03) | Début  1er  4  Équinoxe vernal 19  27 | *attaque de hameaux à Hilpe*  I Szith Morcane cn39  II Outreterre cn40  III Maerimydra cn41 | La Cité de la Reine Araignée |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival |  | 26 Hadlahlure 25 |
| Flammerige (07) |  |  | 23 Niaphron 28 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 25 |
| Eléasis (08) |  |  |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) |  |  |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 144 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année de l’Epée **1365 cv**. 333 cn. 1340 cc.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Martel (01) | début |  |  |
|  | Hiver fatal |  | Athanaëlle 561 |
| Alturiak (02) |  |  |  |
| Ches (03) | Equinoxe vernal 19 |  |  |
| Tarkash (04) |  |  |  |
|  | Herbeverte |  |  |
| Mirtul (05) |  |  |  |
| Kythorn (06) | Solstice estival |  | 26 Hadlahlure 26 |
| Flammerige (07) |  |  | 23 Niaphron 29 |
|  | Longue nuit |  | Todàh 26 |
| Eléasis (08) |  |  |  |
| Eleinte (09) | Equinoxe messal 21 |  |  |
|  | Grandes moissons |  |  |
| Marpenoth (10) |  |  |  |
| Uktar (11) |  |  | 29 Gominet 145 |
|  | Fête de la lune |  |  |
| Nuiteuse (12) | Solstice brumal |  |  |

L’Année du Bâton **1366 cv**. 334 cn. 1341 cc.

Le calendrier de Harptos



La plus part des habitants de Faerûn utilise le calendrier de Harptos, du nom du mage qui l'a inventé il y a des siècles de cela. L'an 1 correspond au premier traité entre elfes et humains.

Peu de personne à Faerûn s'occupe du numéro de l'année. A la place, chaque année à un nom. Il y a des siècles de cela, un grand sage, Augathara le Fou, écrivit le nom des années pour les prochains millénaires. Force est de constater qu'il est rare que le nom de l'année ne coïncide pas avec certains événements...

**L'année** se compose de 365 jours, 12 mois de 30 jours exactement, plus 5 jours tombant entre les mois. Ces derniers marquent des occasions particulières. Il y a également un 6ème jour tous les 4 ans.

Les mois sont subdivisés en trois périodes de dix jours. Celles-ci sont appelées « **décades** » (« Chevauchées » au Royaume du Cormyr).

Un jour à Faerûn dure 24 heures, divisé en jour et nuit par le levé et le couché du soleil. Dans le sud, comme à Halruaa, la durée d'une journée ne dépend que peu de la saison, durant presque toujours 12h. Dans le nord, les jours sont plus longs l'été et plus court l'hiver.

Les jours n'ont pas de nom précis, mais plutôt un numéro. La plus part des gens compte sur leur doigt en utilisant leur pouce pour le premier jour.

Pour la plus part des habitants de Faerûn, le temps est divisé en 10 grandes parties : Aurore, Matin, Midi, Après-midi, Crépuscule, Couché de soleil, Soir, Minuit, Cœur de la nuit et Fin de la nuit. Ces divisions ne sont que des approximations. La plus part des habitants de Faerûn préfèrent se fier à leur intuition plutôt que de suivre des règles rigides concernant le partage de la journée.

Les jours spéciaux

**Hiver fatal :** Nom du Grand Festival d'Hiver. C'est une fête au cours de laquelle les Seigneurs préparent l'année à venir. Pour le commun des mortel ce jour est celui de l'hiver mortel, à mi-chemin de la partie la plus froide de l'hiver.

**Herbeverte** : Commencement officiel du Printemps. C'est un jour de détente mais aussi un jour sacré pour les prêtres des cultes de Sylvanus, Chauntéa, Eldath, etc.

**Longue nuit** : Appelé également la Mi-été, c'est une période de festivité, de musique et d'amour.  Dans certains pays, les jeunes filles en âge de se marier sont lâchés dans la nature et " chassés" par leur prétendant. C'est un jour sacré pour les prêtres d'Oghma, Lliira, Milil et Sunie entre autre.

**Grandes moissons** : Annonce la venue de l'Automne. C'est une grande fête qui se poursuit souvent durant toute la période des moissons. On voit beaucoup de voyageurs à cette époque qui se hâtent de rentrer chez eux. C'est une période sainte pour les clercs de Chauntéa.

**Fête de la lune** : C'est le dernier grand festival de l'année. Il marquera l'arrivé de l'hiver ainsi que le jour où les morts sont honorés. Les tombes sont bénies et les rituels du souvenir sont accomplis et de nombreux récits héroïques sont contés. C'est l'une des rares périodes de l'année où les prêtres de Myrkul étaient les biens venus.

**Rencontre des boucliers** : Ce festival n'arrive qu'une fois tous les quatre ans. C'est un jour de conseil ouvert entre les nobles et les gens du peuple. C'est un jour de tournois et d'épreuves mais aussi de duels.